



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

pon  
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV



### Istituto Superiore "G.Renda" Polistena (RC)

Via Vescovo Morabito, 19- - TEL. 0966439144 - codice fiscale 91000410802

e-mail: [rcis00300c@istruzione.it](mailto:rcis00300c@istruzione.it) - PEC: [rcis00300c@pec.istruzione.it](mailto:rcis00300c@pec.istruzione.it)

Sito WEB : <http://www.istitutorenda.gov.it>



1908004 - POLISTENA

I.I.S. "G.RENDA" - POLISTENA (RC)

Prot. 0000950 del 02/02/2019

06 (Uscita)

All'albo  
Sito web

**OGGETTO:** decreto di pubblicazione graduatoria provvisoria Esperti, Tutor, figura aggiuntiva e Referenti alla valutazione per la realizzazione del Progetto sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base". Progetto dal titolo: "Cacciatori d'idee" - codice 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-443 - CODICE CUP B17I18056790007

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

**VISTO** il proprio avviso prot. 292 del 14/01/2019 rivolto al personale interno e finalizzato al reclutamento di esperti, tutor, figura aggiuntiva e referenti alla valutazione per la realizzazione del Progetto PON/FSE che dovranno svolgere compiti in riferimento al progetto in oggetto;

**VISTE** le istanze presentate nei termini;

**VISTI** i verbali della commissione nominata allo scopo di valutare le candidature;

### DETERMINA

La pubblicazione, in data odierna, della graduatoria provvisoria di esperto, tutor e valutatore e figura aggiuntiva.

#### ESPERTI:

	candidato interno	punti	modulo richiesto
1	Chiarelli Gaetano	28	Imparo a programmare con la matematica
2	Fiorino Francesco	13	Imparo a programmare con la matematica

#### ESPERTI:

	candidato interno	punti	modulo richiesto
1	Chiarelli Gaetano	28	"Show me la nostra app"
2	Fiorino Francesco	13	"Show me la nostra app"

#### TUTOR

	candidato	punti	modulo richiesto	Prec. Come da avviso
1	Chiarelli Gaetano	30	Imparo a programmare con la matematica	SI

2	Fiorino Francesco	17	Imparo a programmare con la matematica	SI
3	Fonte Rocco	15	Imparo a programmare con la matematica	SI
4	Giunta Valeria	27	Imparo a programmare con la matematica	NO
5	Papandrea Caterina	23	Imparo a programmare con la matematica	NO
6	Zampaglione Angela M.	13	Imparo a programmare con la matematica	NO
7	Princi Domenica M.G.	11	Imparo a programmare con la matematica	NO

## TUTOR

	candidato	punti	modulo richiesto	Prec. Come da avviso
1	Chiarelli Gaetano	30	"Show me la nostra app"	SI
2	Fiorino Francesco	17	"Show me la nostra app"	SI
3	Giunta Valeria	29	"Show me la nostra app"	NO
4	Papandrea Caterina	24	"Show me la nostra app"	NO
5	Zampaglione Angela M.	13	"Show me la nostra app"	NO
6	Princi Domenica M.G.	11	"Show me la nostra app"	NO

## FIGURA AGGIUNTIVA

	candidato	punti	modulo richiesto	Prec. Come da avviso
1	Zampaglione Angela M.	14	Imparo a programmare con la matematica	SI
2	Priolo Aurelia	8	Imparo a programmare con la matematica	SI
3	Giunta Valeria	29	Imparo a programmare con la matematica	NO
4	Papandrea Caterina	24	Imparo a programmare con la matematica	NO

## FIGURA AGGIUNTIVA

	candidato	punti	modulo richiesto	Prec. Come da avviso
1	D'Agostino Francesco	25	"Show me la nostra app"	SI
2	Zampaglione Angela M.	14	"Show me la nostra app"	SI
3	Priolo Aurelia	8	"Show me la nostra app"	SI
4	Giunta Valeria	29	"Show me la nostra app"	NO
5	Papandrea Caterina	24	"Show me la nostra app"	NO

## VALUTATORI

	candidato	punti	modulo richiesto
1	Giunta Valeria	43	Imparo a programmare con la matematica
2	Papandrea Caterina	25	Imparo a programmare con la matematica
3	Princi Princi Domenica M.G.	11	Imparo a programmare con la matematica
4	Priolo Aurelia	10	Imparo a programmare con la matematica

## VALUTATORI

	candidato	punti	modulo richiesto
1	Giunta Valeria	43	"Show me la nostra app"
2	Papandrea Caterina	25	"Show me la nostra app"
3	Princi Princi Domenica M.G.	11	"Show me la nostra app"
4	Priolo Aurelia	10	"Show me la nostra app"

## GRADUATORIA GENERALE PER PUNTEGGIO

POSIZ.	COGNOMEN NOME	PUNTI	RUOLO DA CONFERIRE	MODULO
1	CHIARELLI GAETANO	30	ESPERTO N. 60 ORE	"Show me la nostra app"
2	GIUNTA VALERIA	29	TUTOR N. 30 ORE	Imparo a programmare con la matematica
3	D'AGOSTINO FRANCESCO	25	FIGURA AGGIUNTIVA 20 ORE	Imparo a programmare con la matematica
4	PAPANDREA CATERINA	24	TUTOR 30 ORE	"Show me la nostra app"
5	FIORINO FRANCESCO	17	ESPERTO N. 60 ORE	Imparo a programmare con la matematica
6	FONTE ROCCO	15	TUTOR N. 30 ORE	Imparo a programmare con la matematica
7	ZAMPAGLIONE ANGELA	13	TUTOR N. 30 ORE	"Show me la nostra app"
8	PRINCI DOMENICA	11	VALUTATOR n. 6 ORE	tutti
9	PRIOLO AURELIA	8	FIGURA AGGIUNTIVAN. 20 ORE	"Show me la nostra app"

Avverso il presente provvedimento è ammesso ricorso, da presentare al Dirigente Scolastico, **entro 5 gg.** dalla data di pubblicazione dello stesso nell'apposita sezione di pubblicità legale presente sul sito internet dell'istituzione scolastica.

Trascorso infruttuosamente detto termine, la graduatoria diventerà definitiva.



Il Dirigente Scolastico  
**prof. Giuseppe Antonio Loprete**

Firma autografa sostituita a mezzo stampa

ai sensi dell'art. 3, comma 2 del decreto legislativo n. 39/1993