



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV



Ufficio
Scolastico
Regionale

Istituto Superiore "G.Renda" Polistena (RC)

Via Vescovo Morabito, 19- - TEL. 0966439144 - codice fiscale 91000410802

e-mail: rcis00300c@istruzione.it - PEC: rcis00300c@pec.istruzione.it

Sito WEB : <http://www.istitutorenda.gov.it>



SCUOLA "G.RENDA" - POLISTENA

I.I.S. "G.RENDA" - POLISTENA (RC)

Prot. 0000950 del 02/02/2019

06 (Uscita)

All'albo
Sito web

OGGETTO: decreto di pubblicazione graduatoria provvisoria Esperti, Tutor, figura aggiuntiva e Referenti alla valutazione per la realizzazione del Progetto sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base". Progetto dal titolo: "Cacciatori d'idee" - codice 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-443 - CODICE CUP B17I18056790007

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO il proprio avviso prot. 292 del 14/01/2019 rivolto al personale interno e finalizzato al reclutamento di esperti, tutor, figura aggiuntiva e referenti alla valutazione per la realizzazione del Progetto PON/FSE che dovranno svolgere compiti in riferimento al progetto in oggetto;

VISTE le istanze presentate nei termini;

VISTI i verbali della commissione nominata allo scopo di valutare le candidature;

DETERMINA

La pubblicazione, in data odierna, della graduatoria provvisoria di esperto, tutor e valutatore e figura aggiuntiva.

ESPERTI:

	candidato interno	punti	modulo richiesto
1	Chiarelli Gaetano	28	Imparo a programmare con la matematica
2	Fiorino Francesco	13	Imparo a programmare con la matematica

ESPERTI:

	candidato interno	punti	modulo richiesto
1	Chiarelli Gaetano	28	"Show me la nostra app"
2	Fiorino Francesco	13	"Show me la nostra app"

TUTOR

	candidato	punti	modulo richiesto	Prec. Come da avviso
1	Chiarelli Gaetano	30	Imparo a programmare con la matematica	SI

2	Fiorino Francesco	17	Imparo a programmare con la matematica	SI
3	Fonte Rocco	15	Imparo a programmare con la matematica	SI
4	Giunta Valeria	27	Imparo a programmare con la matematica	NO
5	Papandrea Caterina	23	Imparo a programmare con la matematica	NO
6	Zampaglione Angela M.	13	Imparo a programmare con la matematica	NO
7	Princi Domenica M.G.	11	Imparo a programmare con la matematica	NO

TUTOR

	candidato	punti	modulo richiesto	Prec. Come da avviso
1	Chiarelli Gaetano	30	"Show me la nostra app"	SI
2	Fiorino Francesco	17	"Show me la nostra app"	SI
3	Giunta Valeria	29	"Show me la nostra app"	NO
4	Papandrea Caterina	24	"Show me la nostra app"	NO
5	Zampaglione Angela M.	13	"Show me la nostra app"	NO
6	Princi Domenica M.G.	11	"Show me la nostra app"	NO

FIGURA AGGIUNTIVA

	candidato	punti	modulo richiesto	Prec. Come da avviso
1	Zampaglione Angela M.	14	Imparo a programmare con la matematica	SI
2	Priolo Aurelia	8	Imparo a programmare con la matematica	SI
3	Giunta Valeria	29	Imparo a programmare con la matematica	NO
4	Papandrea Caterina	24	Imparo a programmare con la matematica	NO

FIGURA AGGIUNTIVA

	candidato	punti	modulo richiesto	Prec. Come da avviso
1	D'Agostino Francesco	25	"Show me la nostra app"	SI
2	Zampaglione Angela M.	14	"Show me la nostra app"	SI
3	Priolo Aurelia	8	"Show me la nostra app"	SI
4	Giunta Valeria	29	"Show me la nostra app"	NO
5	Papandrea Caterina	24	"Show me la nostra app"	NO

VALUTATORI

	candidato	punti	modulo richiesto
1	Giunta Valeria	43	Imparo a programmare con la matematica
2	Papandrea Caterina	25	Imparo a programmare con la matematica
3	Princi Princi Domenica M.G.	11	Imparo a programmare con la matematica
4	Priolo Aurelia	10	Imparo a programmare con la matematica

VALUTATORI

	candidato	punti	modulo richiesto
1	Giunta Valeria	43	"Show me la nostra app"
2	Papandrea Caterina	25	"Show me la nostra app"
3	Princi Princi Domenica M.G.	11	"Show me la nostra app"
4	Priolo Aurelia	10	"Show.me la nostra app"

GRADUATORIA GENERALE PER PUNTEGGIO

POSIZ.	COGNOMEN NOME	PUNTI	RUOLO DA CONFERIRE	MODULO
1	CHIARELLI GAETANO	30	ESPERTO N. 60 ORE	"Show me la nostra app"
2	GIUNTA VALERIA	29	TUTOR N. 30 ORE	Imparo a programmare con la matematica
3	D'AGOSTINO FRANCESCO	25	FIGURA AGGIUNTIVA 20 ORE	Imparo a programmare con la matematica
4	PAPANDREA CATERINA	24	TUTOR 30 ORE	"Show me la nostra app"
5	FIORINO FRANCESCO	17	ESPERTO N. 60 ORE	Imparo a programmare con la matematica
6	FONTE ROCCO	15	TUTOR N. 30 ORE	Imparo a programmare con la matematica
7	ZAMPAGLIONE ANGELA	13	TUTOR N. 30 ORE	"Show me la nostra app"
8	PRINCI DOMENICA	11	VALUTATOR n. 6 ORE	tutti
9	PRIOLO AURELIA	8	FIGURA AGGIUNTIVAN. 20 ORE	"Show me la nostra app"

Avverso il presente provvedimento è ammesso ricorso, da presentare al Dirigente Scolastico, **entro 5 gg.** dalla data di pubblicazione dello stesso nell'apposita sezione di pubblicità legale presente sul sito internet dell'istituzione scolastica.

Trascorso infruttuosamente detto termine, la graduatoria diventerà definitiva.



Il Dirigente Scolastico
prof. Giuseppe Antonio Loprete

Firma autografa sostituita a mezzo stampa

ai sensi dell'art. 3, comma 2 del decreto legislativo n. 39/1993